



SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA
LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU
LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

Rompicapi

1. Caccia alla parola

Scoprite le parole di nove lettere nascoste nei quadrati sottostanti.



2. Frase crittografata

Provate a decodificare il seguente messaggio.

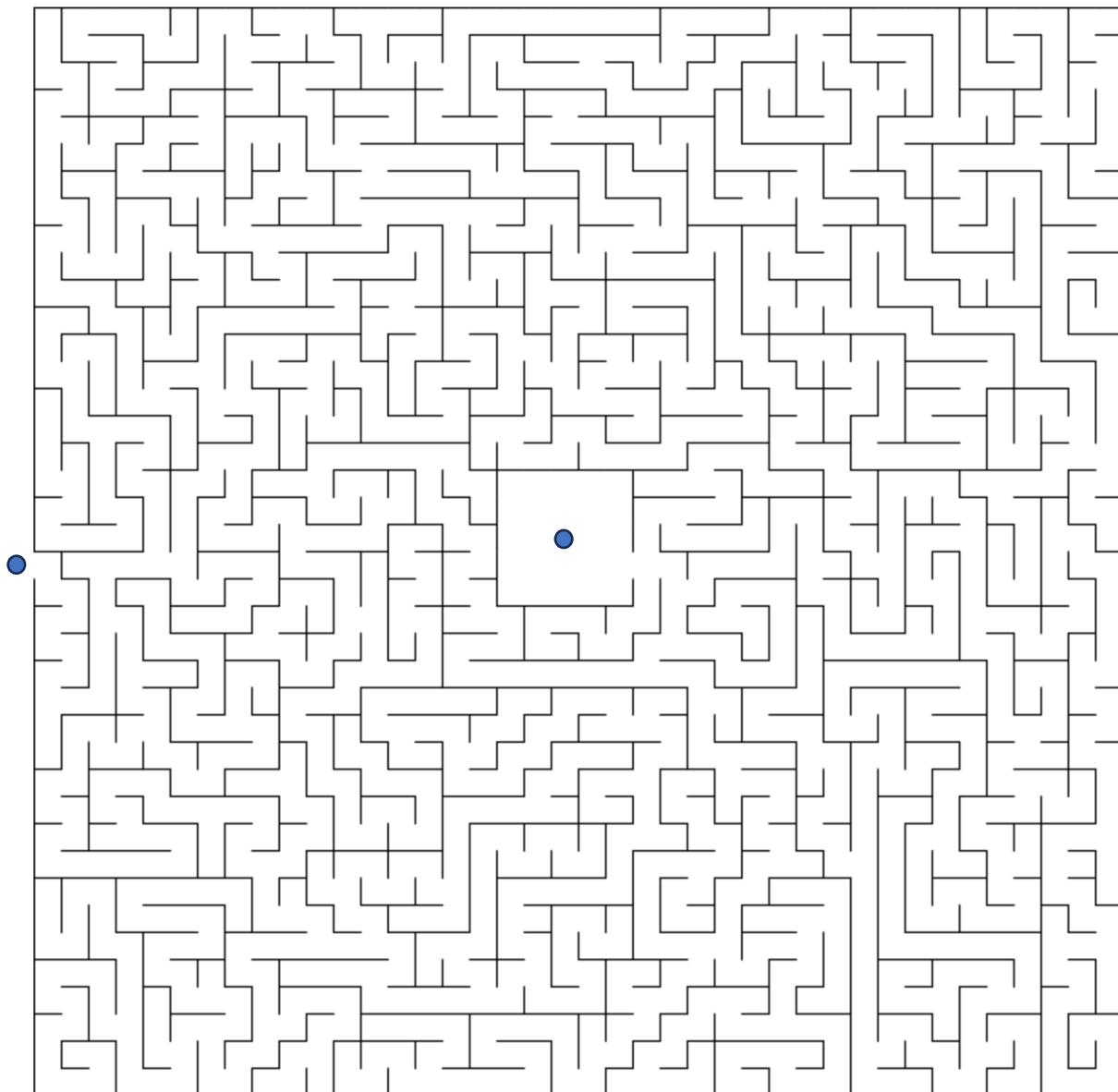
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
16				4	6												21	20							

A A R R A A F E E A
25 1 16 18 19 10 16 21 21 15 3 15 16 5 5 16 6 15 18 4 19 4 5 5 16
R A F A E
24 10 21 19 16 6 16 15 1 18 18 10 19 10 4 18 10 18
A R E A R E S A
7 10 5 5 16 21 4 5 16 2 21 4 20 16

Fonte: <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

3. Il labirinto

Partendo dal puntino blu, cercate di raggiungere dapprima il centro del labirinto e poi di uscirne.



Fonte: <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

4. Sudoku

Provate a risolvere questo sudoku.

			4		3			
4	2	6		1				9
	5			6	9	1	8	
				9	4		1	
							9	7
5					2			
3						4		
			3			8	2	
	8	2	1					

Fonte: <https://www.uniadmin.de/apps/sudoku/generator/>

5. Trovate l'intruso

Trovate l'intruso tra le seguenti parole.

- a. Mano
- b. Piede
- c. Occhio
- d. Cuore

Fonte: Pöhls, Volker: Denksport: für Besserwisser, 2008, AOL Verlag, pag. 10.



SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA
LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU
LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

Rompicapi

1. Parole intrecciate

Riuscite a trovare i termini elencati di seguito? Potete unire le lettere in senso orizzontale, verticale e diagonale, ma anche da destra a sinistra e dal basso all'alto.

tulipano	narciso	germoglio	sole	pioggia
arcobaleno	uccello	farfalla	ape	bucaneve

O L U Q O F H O Y X L L E M Q
A N E O T D P S C J A U L P O
R M A S O L E I P C E V T I G
C D O P D F K C O I T F L Y D
O S E I I T C R F G O G L U E
B K M L K L V A Q N O G C M V
A L D Q S W U N I M K C G I E
L E K R R R K T R M E U L I N
E T P F W V T E I L Y Y F E A
N F I A G O G J L Y F E V A C
O C L A L J G O K A V W Q Z U
I A L L A F R A F C M C S M B
D H P X Y B S G O D X H I E Y
E B Y V A V H Y Z G X N D V J
D D U W D C Y T N T X K E S R

Fonte: <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

2. Futoshiki

Completate la seguente griglia inserendo i numeri da 1 a 4, in modo tale che, un po' come nel Sudoku, nessun numero appaia due volte nella stessa riga o colonna. Prestate attenzione ai simboli «<» e «>», che indicano se il numero successivo deve essere più grande o più piccolo del precedente.

	2		
3			
		3	
	3		

Red arrows indicating constraints:

- Row 1 to Row 2, Column 1: ^
- Row 2 to Row 3, Column 2: v
- Row 3 to Row 4, Column 1: v
- Row 3 to Row 4, Column 4: ^
- Row 3, Column 2 to Row 3, Column 3: <
- Row 3, Column 3 to Row 3, Column 4: >

3. Calcolo veloce

Sommate il più velocemente possibile le singole cifre che compongono i numeri seguenti (per es. la somma di 1234 dà 10, ossia $1 + 2 + 3 + 4 = 10$).

- a) 8 2 1 9 3 4 5
 - b) 6 3 2 5 8 7 4
 - c) 8 9 5 9 7 4 5
 - d) 2 4 8 9 1 2 3
 - e) 5 2 9 8 6 5 7
 - f) 9 1 8 2 4 9 7
-

4. Sequenza numerica

Qual è il principio alla base della seguente sequenza numerica? Che numero va messo al posto del punto interrogativo?

3, 8, 23, 68, ?

5. Come mi chiamo?

Mia madre è chimica, mio padre matematico, quindi mi hanno affibbiato il soprannome di "Ferro59". Qual è il mio vero nome?

Vi do un suggerimento: mio padre è anche appassionato dell'Antica Roma.

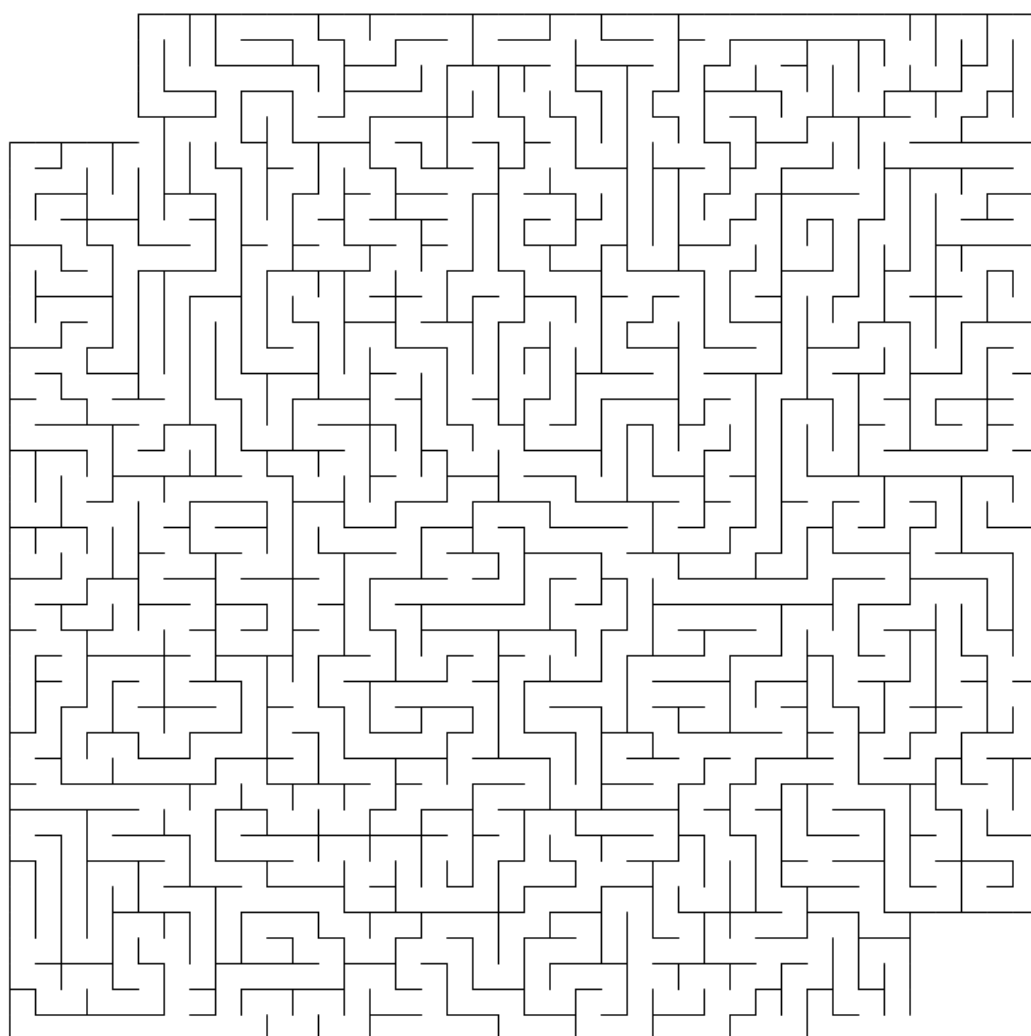


SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA
LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU
LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

Rompicapi

1. Il labirinto

Cercate di raggiungere dapprima il centro del labirinto e poi di uscirne.



Fonte: <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

2. Caccia alla parola

Scoprite le parole di nove lettere nascoste nei quadrati sottostanti.

A	M	R	E	L	A	P	A	N	S	E	E
V	I	P	R	Z	N	N	T	A	S	R	T
E	R	A	I	O	E	E	O	L	E	I	N

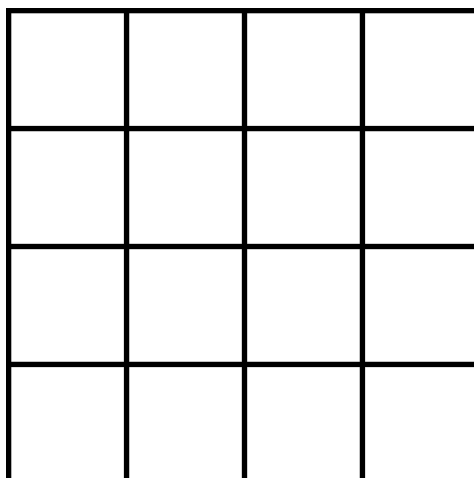
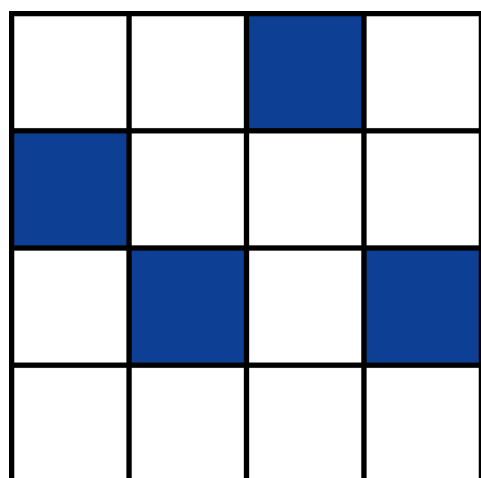
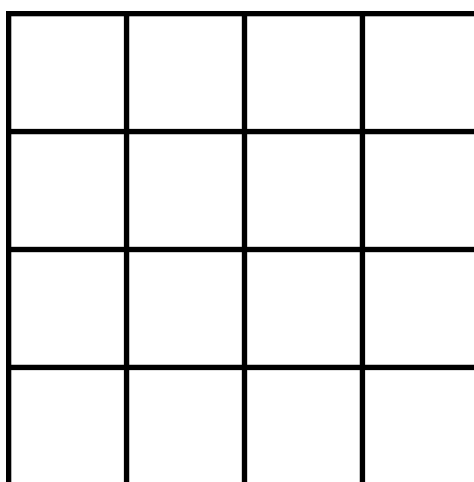
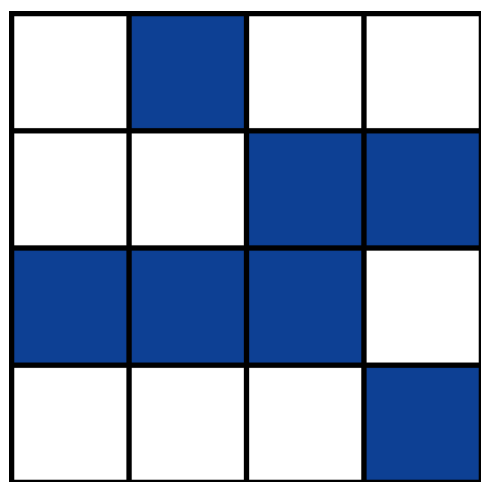
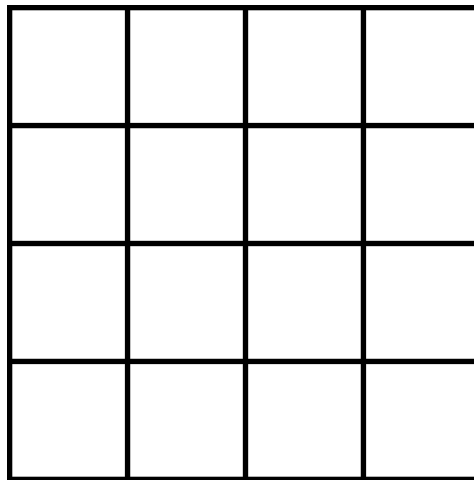
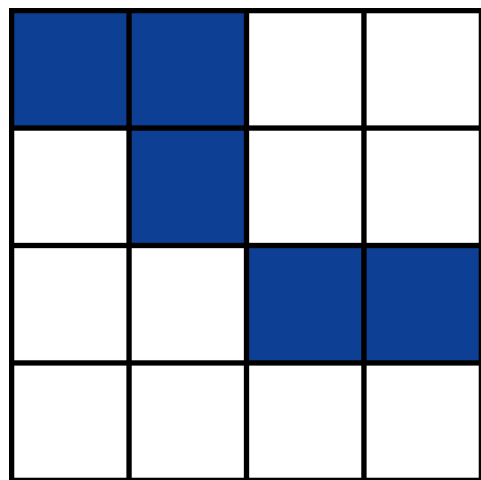
3. Futoshiki

Completate la seguente griglia inserendo i numeri da 1 a 5, in modo tale che, un po' come nel Sudoku, nessun numero appaia due volte nella stessa riga o colonna. Prestate attenzione ai simboli «<» e «>», che indicano se il numero successivo deve essere più grande o più piccolo del precedente.

		<	
		3	>
		<	2
		>	4

4. Rotazioni

Ruotate le immagini come indicato e, senza piegare la testa o girare il foglio, colorate le caselle riproducendo lo stesso schema.



5. Largo alla poesia!

Scrivete una poesia su un tema che vi ispira, per esempio la natura, una stagione, un bel ricordo o un'esperienza particolare che avete vissuto. Prendetevi il tempo per esprimere i vostri pensieri, ricordi o quanto avete vissuto.

Date libero sfogo alla vostra creatività. Con o senza rime, un testo breve o più articolato, quel che conta non è la forma, ma l'espressione personale.

Ecco alcuni spunti:

Una mattina di primavera	Un raggio di sole	Un ricordo
Un ponte	Un sorriso	Il lume di una candela
Un'amicizia	L'infanzia	Gli animali

Se lo desiderate, inviateci le vostre poesie entro il 1° agosto 2026; pubblicheremo tutti i testi ricevuti nella prossima newsletter.



SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA
LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU
LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

Rompicapi

1. Il cliente capriccioso

Il cameriere Max è abituato alle stranezze dei clienti del suo ristorante, ma quello odierno supera davvero ogni limite! Ecco cos'ha ordinato:

- 1) Se non avete pane, voglio un gelato!
- 2) Se avete sia il pane che il gelato, non voglio i cetriolini sott'aceto!
- 3) Se avete i cetriolini sott'aceto, ma non il pane, allora non voglio nemmeno il gelato!

Da perfetto cameriere qual è, Max fa di tutto per soddisfare i desideri dei suoi clienti. Riflette un attimo, sorride sollevato e poi va in cucina a comunicare ciò che ha ordinato il cliente.

Cosa servirà Max al cliente?

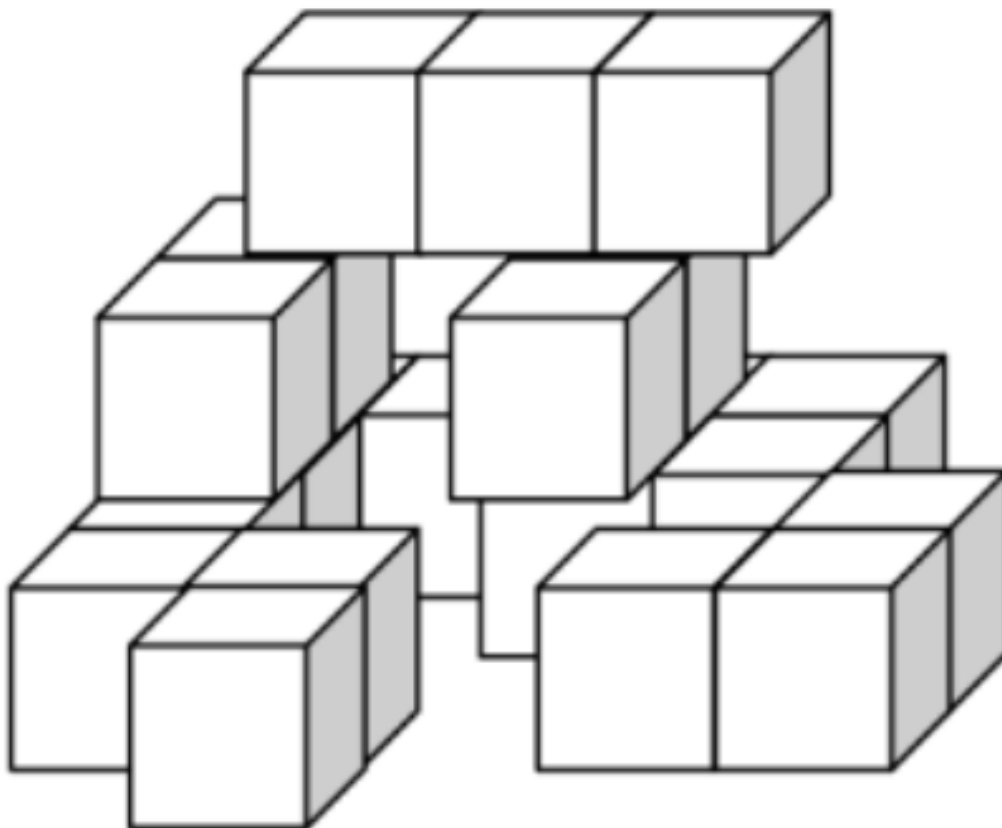
2. Una missione delicata

Quattro persone devono attraversare un ponte di legno fatiscente. A causa delle sue condizioni precarie, il ponte può essere percorso al massimo da due persone alla volta. È inverno, fa già buio e il gruppo ha purtroppo una sola torcia. Attraversare il ponte al buio sarebbe troppo pericoloso, quindi volente o nolente una persona deve tornare indietro con la torcia per accompagnare gli altri. A complicare le cose, ognuno di loro impiega un tempo diverso per attraversare il ponte, ovvero 1, 2, 5 e 10 minuti. E come se non bastasse, i quattro hanno poco tempo: devono assolutamente prendere l'ultimo treno e hanno solo 17 minuti di tempo per attraversare il ponte.

In quale ordine devono attraversare il ponte?

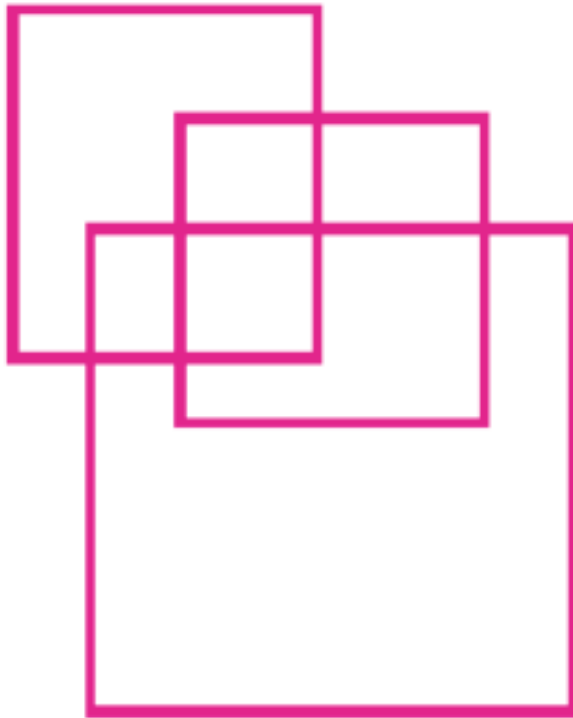
3. I cubi

Sull'immagine seguente si vedono diversi cubi uno sopra l'altro. Quanti sono in totale?



4. A caccia di quadrati

Quanti quadrati riuscite a individuare sul disegno?



5. Tre interruttori

Nella tromba delle scale di una casa ci sono tre interruttori. In soffitta c'è una lampadina che viene accesa o spenta da uno degli interruttori. Come fate a capire qual è l'interruttore che accende la lampadina? Tenete conto che potete salire in soffitta una sola volta e che la tromba delle scale non è in alcun modo illuminata dalla soffitta.