



SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA
LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU
LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

Lösungen

1. Buchstaben-Vierecke

Suchen Sie die Wörter bestehend aus 9 Buchstaben.

BEZIEHUNG | OSTKIRCHE | TRINKGELD

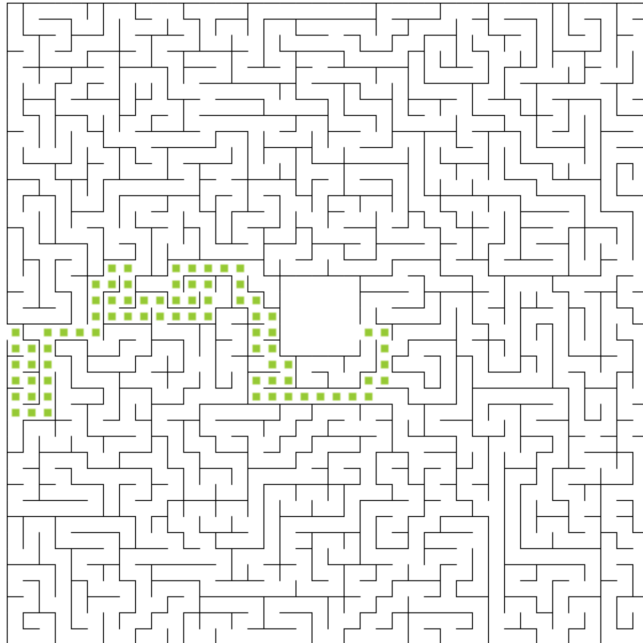
2. Kryptogramm

Die zu entziffernde Botschaft:

Wenn Sie das Ende Ihres Seils erreichen, machen Sie einen Knoten und halten Sie sich fest. – Franklin D. Roosevelt

Quelle: <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

3. Wo geht es lang?



Quelle: <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

4. Futoshiki

1	9	8	4	5	3	7	6	2
4	2	6	8	1	7	5	3	9
7	5	3	2	6	9	1	8	4
8	3	7	6	9	4	2	1	5
2	6	4	5	8	1	3	9	7
5	1	9	7	3	2	6	4	8
3	7	1	9	2	8	4	5	6
9	4	5	3	7	6	8	2	1
6	8	2	1	4	5	9	7	3

Quelle: <https://www.uniadmin.de/apps/sudoku/generator/>

5. Ein Wort passt nicht

Sie können Wörter nach verschiedenen Kriterien vergleichen:

Kriterium 1: Bewegung > **b. Stehen**

Laufen, *springen* und *rennen* sind Bewegungen, während *stehen* bewegungslos ist

Kriterium 2: Anzahl der Buchstaben > **c. Springen**

Laufen, *stehen* und *rennen* haben 6 Buchstaben, *springen* dagegen nicht

Kriterium 3: Anzahl Vokale > **a. Laufen**

Stehen, *rennen* und *springen* haben 2 Vokale, *laufen* nicht

Welche weiteren Kriterien fallen Ihnen auf?

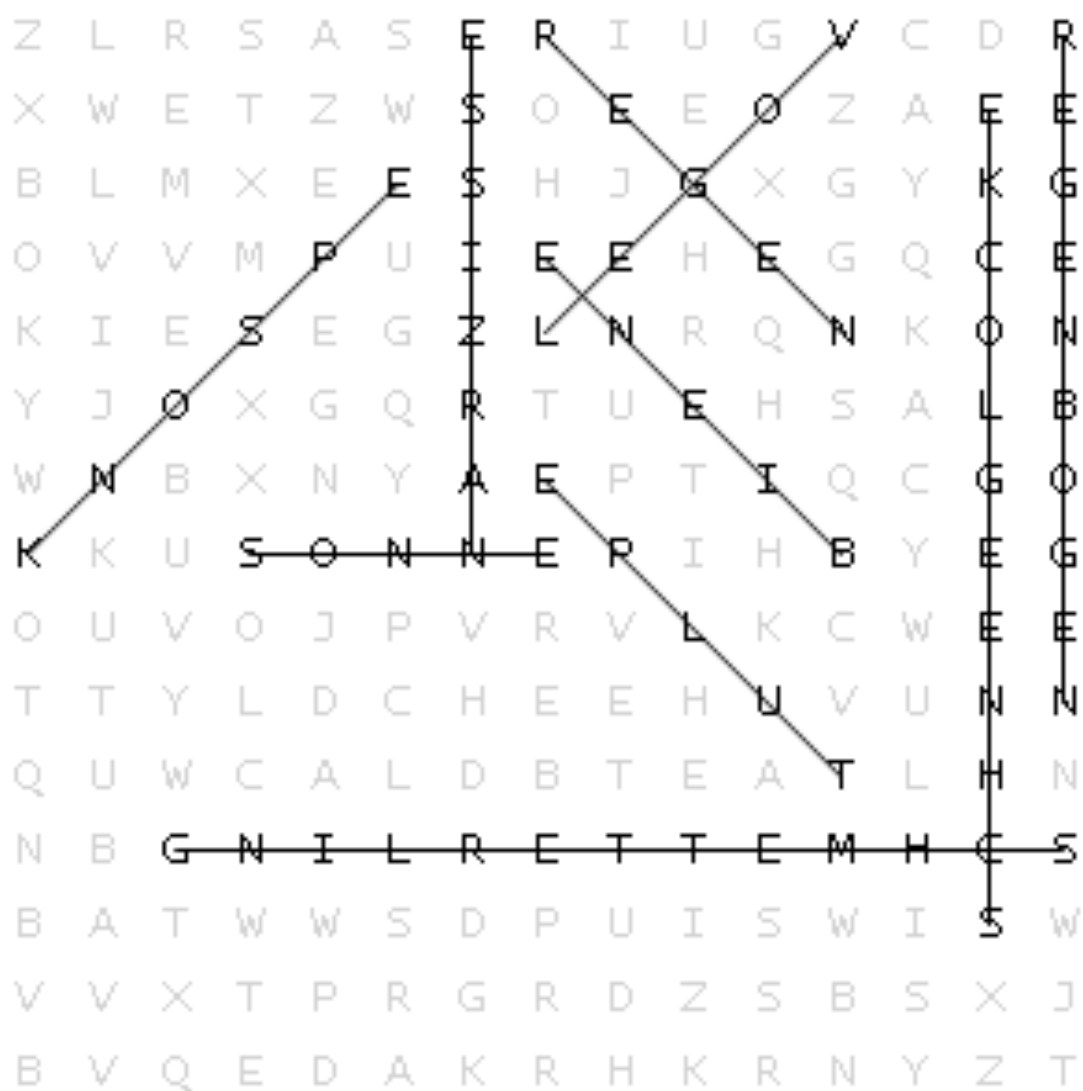
Quelle: Pöhls, Volker: Denksport: für Besserwisser, 2008, AOL Verlag, S. 41.



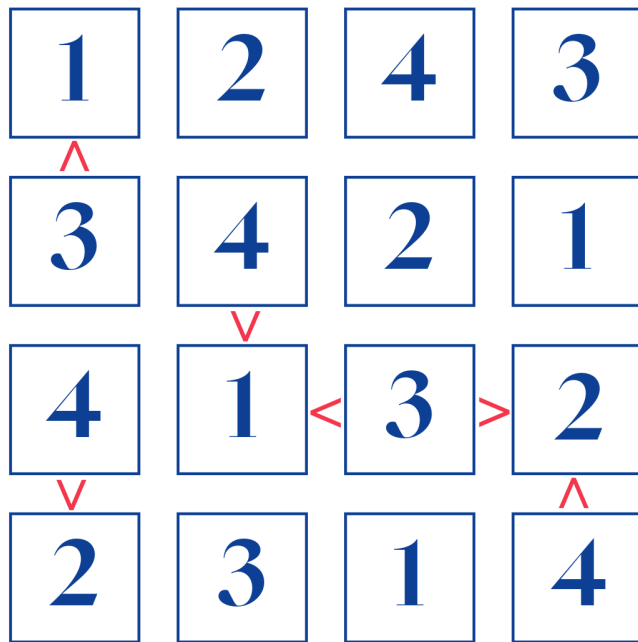
SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA
LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU
LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

Lösungen

1. Buchstabengitter



2. Futoshiki



3. Blitzrechnen

- a) 32
 - b) 35
 - c) 47
 - d) 29
 - e) 42
 - f) 40
-

4. Zahlenreihe

Jede Zahl folgt aus der vorherigen, die man zuerst mit 3 multipliziert und dann 1 subtrahiert. Folglich steht ? für $68 \times 3 - 1 = 203$.

5. Wie heiße ich?

Mein Name ist Felix.

(Fe = chemisches Element Eisen, LIX = die Zahl 59 in römischen Zahlen)

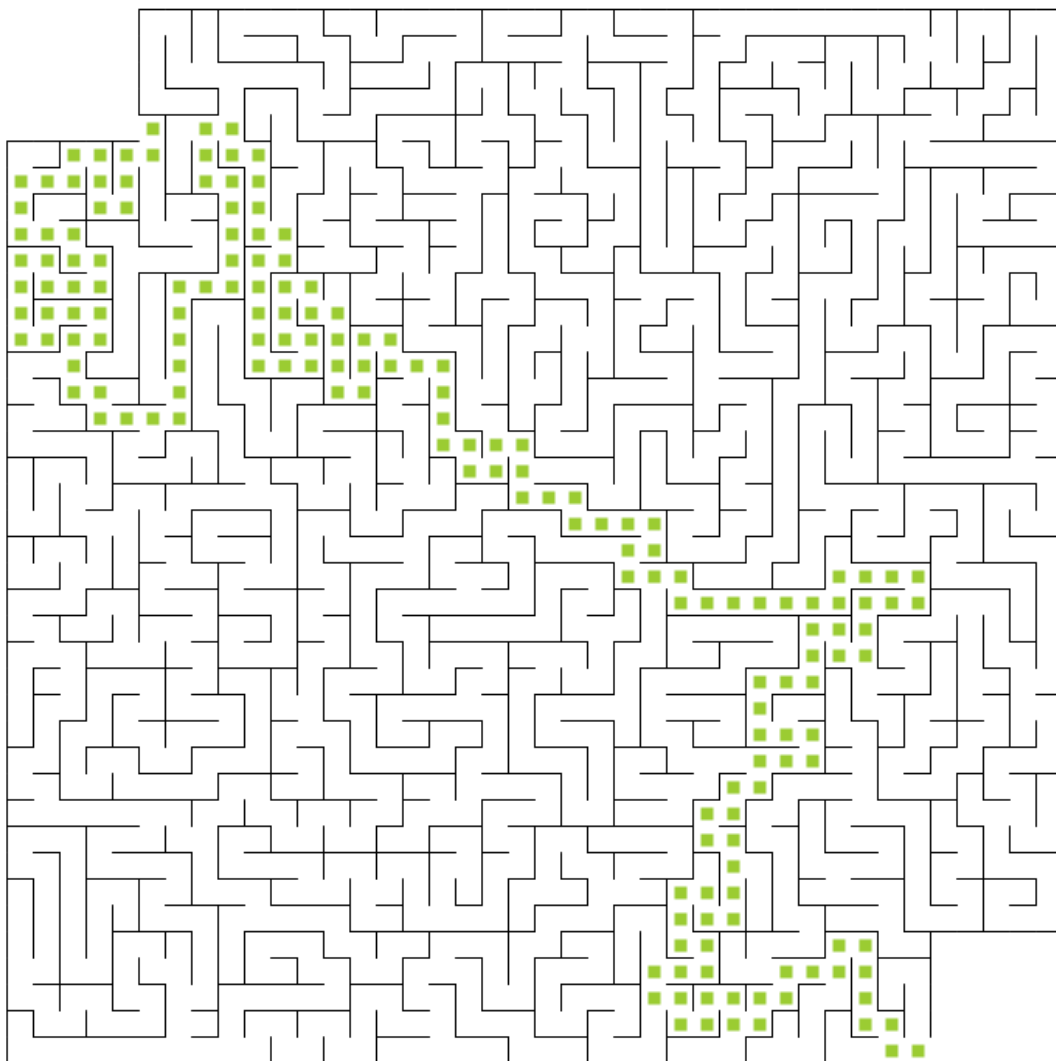


SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA
LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU
LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

Lösungen

1. Labyrinth

Finden Sie den Weg hinein und wieder hinaus!



Quelle: <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

2. Neun Buchstaben

Suchen Sie die Wörter bestehend aus 9 Buchstaben.

GEFÄNGNIS | GYMNASTIK | PRIORITÄT | VERHALTEN

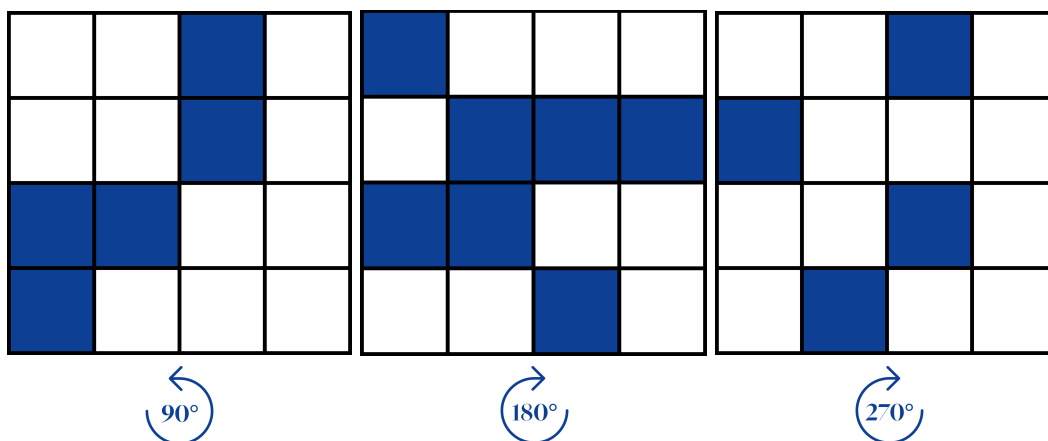
3. Futoshiki

Füllen Sie das folgende 4x4-Gitter mit den Zahlen 1 bis 4, sodass keine Zahl in einer Zeile oder Spalte doppelt vorkommt (wie Sudoku). Beachten Sie dabei die "<" und ">" Hinweise, die angeben, welche Zahl grösser oder kleiner sein muss.

4	1	<	2	3
2	4	3	>	1
1	3	<	4	2
3	2	>	1	4

4. Drehen

Drehen Sie die Würfel, wie angezeigt – ohne den Kopf oder das Blatt zu drehen – und bemalen Sie die leeren Vorlagen.



5. Schreiben Sie ein Gedicht!



SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA
LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU
LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

Lösungen

1. Der kapriziöse Gast

Der Kellner wird dem Gast auf jeden Fall Brot servieren. Er darf dazu Eiscreme oder saure Gurken servieren, allerdings nicht beide Speisen zusammen.

2. Eine heikle Mission

Zuerst überqueren diejenigen Personen, die 1 und 2 Minuten benötigen, die Brücke. Der Schnellste der Gruppe, welcher nur 1 Minute braucht, geht wieder zurück (bisher sind 3 Minuten verstrichen). Anschließend gehen die Personen, die 10 und 5 Minuten benötigen hinüber (diese kommen in der 13. Minute an). Anschließend geht die Person, die 2 Minuten braucht, zurück, um die letzte Person, die 1 Minute braucht, abzuholen. Somit sind nach 17 Minuten ($2+1+10+2+2$) alle auf der anderen Seite.

3. Würfel

In der Abbildung sind 21 Würfel zu sehen (unten 14, in der Mitte 4 und oben 3 = 21).

4. Vierecke gesucht

Es finden sich insgesamt 11 Vierecke:



5. Drei Schalter

Betätigen Sie den ersten Schalter und warte Sie einige Minuten lang. Betätigen Sie den Schalter erneut, so dass er wieder in der Ausgangsposition ist. Betätigen Sie nun den zweiten Schalter. Gehen Sie auf den Dachboden. Brennt die Glühbirne, wird sie durch Schalter zwei gesteuert. Brennt sie nicht, fassen Sie sie an. Ist sie noch warm, so wird sie von Schalter 1 gesteuert (Strom erzeugt nicht nur Licht, sondern auch Wärme!). Ist sie kalt, ist Schalter 3 zuständig.