



SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA
LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU
LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

Denkspiele

1. Wortfindung

Gleiche Buchstaben – andere Wörter. Mit den Buchstaben der vorgegebenen Wörter lassen sich andere schreiben.

GERNE = Niederschlag

ERBE = Weinstock / Schwein

ERST = Holzmass / bleibt übrig

SEIL = Vorname

ROTTE = Backwerk

GAR = schlimm

SIEB = Wind

BLAU = Blätter

BEINE = Insekt / Nadelbäume

RAGEN = Tiergattung

Quelle: www.gedaechnistraining.ch

2. Eine Gruppe Enten

Ein Gruppe Enten möchte eine Straße überqueren. Hinter der ersten Ente laufen zwei Enten. Vor der Ente in der Mitte der Gruppe läuft eine Ente und vor der letzten Ente laufen zwei Enten. Wie viele Enten überqueren die Straße?

Quelle: www.brain-fit.com

3. Äpfel

In Geschäft A sind die Äpfel teurer als in B. In Geschäft D sind sie teurer als in C, aber billiger als in B.

Wo sind die Äpfel am billigsten?

Quelle: Wolfgang Reichel (2005): Testtrainer IQ-Tests. Mosaik bei Goldmann.

4. Analogien

Drei Wörter werden vorgegeben. Gesucht wird ein Wort, das zum dritten Wort in einer ähnlichen Beziehung steht, wie das zweite zum ersten.

- Birke : Baum = Rose : ?
a) Tulpe b) Pflanze c) Blume d) Strauss
- gehen : rennen = fahren : ?
a) Auto b) Strasse c) rasen d) bremsen
- Währung : Euro = Gewicht : ?
a) Liter b) Gramm c) Meter d) Grad
- Pinzel : malen = Zahn : ?
a) Zahnarzt b) putzen c) Kiefer d) beißen

Quelle: Wolfgang Reichel (2005): Testtrainer IQ-Tests. Mosaik bei Goldmann.

5. Rechenzeichen einsetzen

Setzen Sie das richtige Rechenzeichen + (plus), - (minus), x (mal) oder : (geteilt) in die Kästchen ein, damit das Ergebnis stimmt. Bearbeiten Sie die Aufgaben in der vorgegebenen Reihenfolge von links nach rechts und rechnen Sie alles im Kopf aus!

- 7 2 5 = 4
6 15 4 = 25
14 6 3 = 24
538 64 16 = 458
378 6 4 = 93

Quelle: Wolfgang Reichel (2005): Testtrainer IQ-Tests. Mosaik bei Goldmann.
